

國立臺南第二高級中學課程計畫表

課程名稱	工藝與文創產業的轉型與實作	課程類別	<input type="checkbox"/> 部訂必修 <input type="checkbox"/> 校訂必修 <input checked="" type="checkbox"/> 多元選修	<input type="checkbox"/> 加深加廣選修 <input type="checkbox"/> 彈性學習時間 <input type="checkbox"/> 補強性選修 <input type="checkbox"/> 團體活動	
課程類型	<input checked="" type="checkbox"/> 跨領域或跨科目專題 <input type="checkbox"/> 科目專題 <input checked="" type="checkbox"/> 實作(實驗)課程 <input type="checkbox"/> 職涯試探 <input type="checkbox"/> 探索體驗課程 <input type="checkbox"/> 大學預修課程 <input type="checkbox"/> 通識性課程 <input type="checkbox"/> 其他				
課程說明 (選課須知)	1. 對台南傳統產業與文創產業有興趣。 2. 對文創產品設計設有創作動機。				
適合對象	全體學生				
開課類別	<input type="checkbox"/> 一學年 <input checked="" type="checkbox"/> 單一學期 <input type="checkbox"/> 九週 <input type="checkbox"/> 六週 <input type="checkbox"/> 其它：_____				
開課教室	<input type="checkbox"/> 普通教室 <input checked="" type="checkbox"/> 專科教室：____科專科教室 <input checked="" type="checkbox"/> 電腦教室 <input type="checkbox"/> 其它：_____				
任課老師 (依開課序)	邱秀玲	課程時數	每週 2 節，共 2 學分		
開課年級 (可複選)	<input type="checkbox"/> 一年級 <input type="checkbox"/> 二年級 1 類 <input type="checkbox"/> 二年級 2 類 <input type="checkbox"/> 二年級 3 類 <input checked="" type="checkbox"/> 三年級 1 類 <input type="checkbox"/> 三年級 2 類 <input type="checkbox"/> 三年級 3 類			每班人數	30 人
學習目標	1. 探究在地文化與技術的發展，科技促使在地產業的重生。 2. 結合在地元素進行創作。 3. 培養學生的創造力與問題解決能力，提供學生創意思考的機會。				
對應校本 核心能力	校本課程核心能力		校本課程核心能力指標		
	1. 創造力		1-1 創新突破 1-2 問題探究 1-3 原創發想 1-4 資源整合		
	2. 思考力		2-1 批判思考 2-2 自我覺察 2-3 邏輯推理 2-4 決策執行		
	3. 移動力		3-1 全球視野 3-2 國際溝通 3-3 文化理解 3-4 語言學習		
	4. 生活力		4-1 尊重同理 4-2 學以致用 4-3 環境關懷 4-4 品味人生		
	序號	課程目標	對應校本課程核心能力指標		
一	探究在地文化與技術的發展，科技促使在地產業的重生	<input checked="" type="checkbox"/> 1-1 <input checked="" type="checkbox"/> 1-2 <input checked="" type="checkbox"/> 1-3 <input checked="" type="checkbox"/> 1-4 <input checked="" type="checkbox"/> 2-1 <input type="checkbox"/> 2-2 <input checked="" type="checkbox"/> 2-3 <input type="checkbox"/> 2-4 <input checked="" type="checkbox"/> 3-1 <input type="checkbox"/> 3-2 <input checked="" type="checkbox"/> 3-3 <input type="checkbox"/> 3-4 <input type="checkbox"/> 4-1 <input type="checkbox"/> 4-2 <input type="checkbox"/> 4-3 <input type="checkbox"/> 4-4			
二	結合在地元素進行創作	<input type="checkbox"/> 1-1 <input checked="" type="checkbox"/> 1-2 <input type="checkbox"/> 1-3 <input type="checkbox"/> 1-4 <input type="checkbox"/> 2-1 <input type="checkbox"/> 2-2 <input checked="" type="checkbox"/> 2-3 <input type="checkbox"/> 2-4 <input type="checkbox"/> 3-1 <input type="checkbox"/> 3-2 <input type="checkbox"/> 3-3 <input type="checkbox"/> 3-4 <input type="checkbox"/> 4-1 <input type="checkbox"/> 4-2 <input type="checkbox"/> 4-3 <input type="checkbox"/> 4-4			
三	培養學生的創造力與問題解決能力，提供學生創意思考的機會	<input type="checkbox"/> 1-1 <input checked="" type="checkbox"/> 1-2 <input type="checkbox"/> 1-3 <input type="checkbox"/> 1-4 <input checked="" type="checkbox"/> 2-1 <input type="checkbox"/> 2-2 <input type="checkbox"/> 2-3 <input type="checkbox"/> 2-4 <input type="checkbox"/> 3-1 <input type="checkbox"/> 3-2 <input checked="" type="checkbox"/> 3-3 <input type="checkbox"/> 3-4 <input type="checkbox"/> 4-1 <input checked="" type="checkbox"/> 4-2 <input type="checkbox"/> 4-3 <input type="checkbox"/> 4-4			

<p>對應 課綱素養</p>	<p>A自主行動： <input type="checkbox"/> A1身心健康與自我精進 <input checked="" type="checkbox"/> A2系統思考與問題解決 <input checked="" type="checkbox"/> A3 規劃執行與創新應變 B溝通互動： <input checked="" type="checkbox"/> B1 符號運用與溝通表達 <input type="checkbox"/> B2 科技資訊與媒體素養 <input type="checkbox"/> B3 藝術涵養與生活美學 C社會參與： <input type="checkbox"/> C1 道德實踐與公民責任 <input checked="" type="checkbox"/> C2 人際關係與團隊合作 <input type="checkbox"/> C3 多元文化與國際理解</p>				
<p>課程架構</p>	<p>1. 探討台南傳統工藝產業的輝煌歷史及發展因素。 2. 了解台南文創產業的興起及特色。 3. 文創產品的設計與實作</p>				
<p>與其他課程 內涵聯繫</p>	<p>縱向</p>	<p>一年級生活科技、二年級生活科技選修</p>			
	<p>橫向</p>	<p>國文、歷史、地理、公民</p>			
<p>總結性 評量 (成果作品)</p>	<p>1. 文創產品設計與實作 2. 產業發展調查報告</p>				
<p>對應 大學學群</p>	<input type="checkbox"/> 資訊	<input type="checkbox"/> 工程	<input type="checkbox"/> 數理化	<input type="checkbox"/> 醫藥衛生	<input type="checkbox"/> 生命科學
	<input type="checkbox"/> 生物資源	<input type="checkbox"/> 地球與環境	<input checked="" type="checkbox"/> 建築與設計	<input checked="" type="checkbox"/> 藝術	<input type="checkbox"/> 社會與心理
	<input type="checkbox"/> 大眾傳播	<input type="checkbox"/> 外語	<input checked="" type="checkbox"/> 文史哲	<input type="checkbox"/> 教育	<input type="checkbox"/> 法政
	<input type="checkbox"/> 管理	<input checked="" type="checkbox"/> 財經	<input type="checkbox"/> 遊憩與運動	<input type="checkbox"/> 其它學群	
<p>週次 規劃 內容</p>	<p>週次</p>	<p>單元主題</p>	<p>內容綱要／教學重點</p>	<p>教學資源 作業／學習單</p>	<p>教學評量</p>
	<p>1</p>	<p>府城工藝產業</p>	<p>府城傳統工藝產業的發展</p>		
	<p>2</p>	<p>府城文創產業</p>	<p>府城文創產業的現況</p>		
	<p>3</p>	<p>平面圖繪製與設計 (1)</p>	<p>2D 繪圖軟體操作教學</p>	<p>CorelDRAW 軟體教學</p>	
	<p>4</p>	<p>平面圖繪製與設計 (2)</p>			
	<p>5</p>	<p>平面圖繪製與設計 (3)</p>	<p>2D 繪圖軟體操作與基本設計 教學</p>		
	<p>6</p>	<p>平面圖繪製與設計 (4)</p>			<p>產品設計與製作</p>
	<p>7</p>	<p>結構設計與材料運用</p>	<p>雷射切割教學</p>		
	<p>8</p>	<p>數位機具教學</p>			

	9	3D 圖繪製與設計 (1)	空間知覺概念 3D 繪圖：基本圖形	Sketchup軟體 教學	產品設計與 製作
	10	3D 圖繪製與設計 (2)	空間辨識概念 3D 繪圖：立體圖形延伸		
	11	3D 圖繪製與設計 (3)作品設計	空間旋轉概念 3D 繪圖：立體圖形變形		
	12	3D 圖繪製與設計 (4)	空間組織概念 3D 繪圖：立體圖形組合		
	13	作品設計與實作	空間思考概念 3D 繪圖：立體圖形分解		產品設計與 製作
	14	作品設計與實作			
	15	作品設計與實作			
	16	作品設計與實作			
	17	作品設計與實作			
	18	作品設計與實作			
教材發展					
教學方法	1. 講述法 2. 問題導向學習 (Problem-based learning)				
教學資源 環境需求					
評分評量 方式說明					