

國立臺南第二高級中學課程計畫表

課程名稱	基礎程式設計	課程類別	<input type="checkbox"/> 部訂必修 <input type="checkbox"/> 校訂必修 <input checked="" type="checkbox"/> 多元選修	<input type="checkbox"/> 加深加廣選修 <input type="checkbox"/> 彈性學習時間 <input type="checkbox"/> 補強性選修 <input type="checkbox"/> 團體活動
課程類型	<input type="checkbox"/> 跨領域或跨科目專題 <input type="checkbox"/> 科目專題 <input checked="" type="checkbox"/> 實作(實驗)課程 <input type="checkbox"/> 職涯試探 <input type="checkbox"/> 探索體驗課程 <input type="checkbox"/> 大學預修課程 <input type="checkbox"/> 通識性課程 <input type="checkbox"/> 其他			
課程說明 (選課須知)	本課程為「基礎程式設計」，課程內容以「C++」程式語言學習為主，每節課皆會撰寫程式，並以「台中女中程式解題系統」為主要練習題庫，期盼可以增加學生對於程式解題的信心。			
適合對象	希望就讀資訊、工程、電機、機械等方面大學科系的學生，並且對於解題、運算邏輯思維感興趣。			
開課類別	<input type="checkbox"/> 一學年 <input checked="" type="checkbox"/> 單一學期 <input type="checkbox"/> 九週 <input type="checkbox"/> 六週 <input type="checkbox"/> 其它：_____			
開課教室	<input type="checkbox"/> 普通教室 <input type="checkbox"/> 專科教室：_____科專科教室 <input checked="" type="checkbox"/> 電腦教室 <input type="checkbox"/> 其它：_____			
任課老師 (依開課序)	涂益郎	課程時數	每週1節，共1學分	
開課年級 (可複選)	<input type="checkbox"/> 一年級 <input checked="" type="checkbox"/> 二年級 1類 <input type="checkbox"/> 二年級 2類 <input type="checkbox"/> 二年級 3類 <input type="checkbox"/> 三年級 1類 <input checked="" type="checkbox"/> 三年級 2類 <input checked="" type="checkbox"/> 三年級 3類		每班人數	40人
學習目標	一、培養學生之程式設計基礎知識。 二、培養學生邏輯思維及運用電腦解決問題之能力。 三、啟發學生學習程式設計之興趣，並引導相關入學進路。 四、學以致用，將程式設計技巧應用於其他學科上。			
對應校本 核心能力	校本課程核心能力	校本課程核心能力指標		
	1. 創造力	1-1 創新突破 1-2 問題探究 1-3 原創發想 1-4 資源整合		
	2. 思考力	2-1 批判思考 2-2 自我覺察 2-3 邏輯推理 2-4 決策執行		
	3. 移動力	3-1 全球視野 3-2 國際溝通 3-3 文化理解 3-4 語言學習		
	4. 生活力	4-1 尊重同理 4-2 學以致用 4-3 環境關懷 4-4 品味人生		
	序號	課程目標	對應校本課程核心能力指標	
一	程式語言學習	<input type="checkbox"/> 1-1 <input checked="" type="checkbox"/> 1-2 <input type="checkbox"/> 1-3 <input type="checkbox"/> 1-4 <input type="checkbox"/> 2-1 <input type="checkbox"/> 2-2 <input checked="" type="checkbox"/> 2-3 <input checked="" type="checkbox"/> 2-4 <input type="checkbox"/> 3-1 <input type="checkbox"/> 3-2 <input type="checkbox"/> 3-3 <input checked="" type="checkbox"/> 3-4 <input type="checkbox"/> 4-1 <input type="checkbox"/> 4-2 <input type="checkbox"/> 4-3 <input type="checkbox"/> 4-4		
二	培養邏輯運算思維	<input type="checkbox"/> 1-1 <input checked="" type="checkbox"/> 1-2 <input type="checkbox"/> 1-3 <input type="checkbox"/> 1-4 <input type="checkbox"/> 2-1 <input type="checkbox"/> 2-2 <input checked="" type="checkbox"/> 2-3 <input checked="" type="checkbox"/> 2-4 <input type="checkbox"/> 3-1 <input type="checkbox"/> 3-2 <input type="checkbox"/> 3-3 <input type="checkbox"/> 3-4 <input type="checkbox"/> 4-1 <input checked="" type="checkbox"/> 4-2 <input type="checkbox"/> 4-3 <input type="checkbox"/> 4-4		

	三	以程式解決複雜問題	<input type="checkbox"/> 1-1 <input checked="" type="checkbox"/> 1-2 <input type="checkbox"/> 1-3 <input type="checkbox"/> 1-4 <input type="checkbox"/> 2-1 <input type="checkbox"/> 2-2 <input checked="" type="checkbox"/> 2-3 <input checked="" type="checkbox"/> 2-4 <input type="checkbox"/> 3-1 <input type="checkbox"/> 3-2 <input type="checkbox"/> 3-3 <input type="checkbox"/> 3-4 <input type="checkbox"/> 4-1 <input checked="" type="checkbox"/> 4-2 <input type="checkbox"/> 4-3 <input type="checkbox"/> 4-4			
對應 課綱素養	A自主行動： <input type="checkbox"/> A1 身心健康與自我精進 <input checked="" type="checkbox"/> A2 系統思考與問題解決 <input checked="" type="checkbox"/> A3 規劃執行與創新應變 B溝通互動： <input checked="" type="checkbox"/> B1 符號運用與溝通表達 <input checked="" type="checkbox"/> B2 科技資訊與媒體素養 <input type="checkbox"/> B3 藝術涵養與生活美學 C社會參與： <input type="checkbox"/> C1 道德實踐與公民責任 <input type="checkbox"/> C2 人際關係與團隊合作 <input type="checkbox"/> C3 多元文化與國際理解					
課程架構	程式語言介紹→程式的輸入與輸出→變數的概念（各種資料型別的差異比較）→條件判斷（單向、雙向、多向）→迴圈（已知次數與未知次數）→陣列→排序與搜尋					
與其他課程 內涵聯繫	縱向	因高二資訊科技概論課程已經講述關於解決問題及運算邏輯思維的基本概念，因此可以將運算思維概念在基礎程式設計課程中得到印證，並且更深入探討程式解題之技巧。				
	橫向	程式解題許多問題皆與數學運算邏輯有關，可透過程式語言學習與其他科目進行橫向連結，以利學以致用，讓程式語言變成解決問題的活用工具。				
總結性 評量 (成果作品)	每次上課皆有程式練習（台中女中程式解題系統可解題至少30題以上）以及期末上機考					
對應 大學學群	<input checked="" type="checkbox"/> 資訊	<input checked="" type="checkbox"/> 工程	<input type="checkbox"/> 數理化	<input type="checkbox"/> 醫藥衛生	<input type="checkbox"/> 生命科學	
	<input type="checkbox"/> 生物資源	<input type="checkbox"/> 地球與環境	<input type="checkbox"/> 建築與設計	<input type="checkbox"/> 藝術	<input type="checkbox"/> 社會與心理	
	<input type="checkbox"/> 大眾傳播	<input type="checkbox"/> 外語	<input type="checkbox"/> 文史哲	<input type="checkbox"/> 教育	<input type="checkbox"/> 法政	
	<input type="checkbox"/> 管理	<input type="checkbox"/> 財經	<input type="checkbox"/> 遊憩與運動	<input type="checkbox"/> 其它學群		
週次 規劃 內容	週次	單元主題	內容綱要／教學重點		教學資源 作業／學習單	教學評量
	1	第一章	第一章：程式語言的基本概念 1-1 程式語言的基本概念及各類型程式語言的簡介 1-2 撰寫程式前的準備工作		台中女中程式解題系統 a001	
	2	第一章	第一章：程式語言的基本概念 1-3 編譯與執行功能鈕之介紹 1-4 C++程式基本架構介紹 1-5 輸入及輸出指令		台中女中解題系統 a002-a004	
3	第二章	第二章：資料型別與變數 2-1 變數		台中女中解題系統 a005-a006		

		2-2 資料型別之介紹		
4	第二章	第二章：資料型別與變數 2-3 型別轉換 2-4 常數	台中女中解題 系統 a007-a008	
5	第三章	第三章：運算式與運算子 3-1 運算式	台中女中解題 系統 a009-a010	
6	第三章	第三章：運算式與運算子 3-2 運算子		
7	第四章	第四章：條件處理 4-1 程式控制流程 4-2 if 指令	台中女中解題 系統 a011-a013	
8	第四章	第四章：條件處理 4-3 if...else 指令 4-4 多重 if...else 指令	台中女中解題 系統 a014-a017	
9	第四章	第四章：條件處理 4-4 多重 if...else 指令	台中女中解題 系統 a018-a020	
10	第五章	第五章：迴圈 5-1 for 迴圈指令	台中女中解題 系統 a026-a028	
11	第五章	第五章：迴圈 5-1 for 迴圈指令	台中女中解題 系統 a029-a030	
12	第五章	第五章：迴圈 5-2 while 迴圈指令	台中女中解題 系統 a021-a023	
13	第五章	第五章：迴圈 5-2 while 迴圈指令	台中女中解題 系統 a024-a025	
14	第六章	第六章：陣列 6-1 陣列概念介紹	台中女中解題 系統 a041-a042	
15	第六章	第六章：陣列 6-2 陣列的應用	台中女中解題 系統 a043-a044	
16	第六章	第六章：陣列 6-2 陣列的應用	台中女中解題 系統 a045-a046	
17	第七章	第七章：排序 7-1 氣泡排序	台中女中解題 系統 a047-a048	
18	第七章	第七章：排序 7-1 氣泡排序	台中女中解題 系統 a049-a050	

教材發展	自編教材 參考書籍：Hello C++程式設計【松崗出版/蔡志敏】 線上資源：台中女中程式解題系統 http://www.tcgs.tc.edu.tw:1218/
教學方法	口述法 PPT簡報講述 C++程式語言實際操作
教學資源 環境需求	電腦教室
評分評量 方式說明	一、程式作業：60% 二、隨堂線上測驗：10% 三、期末上機考：20% 四、其他(課堂表現及互動與抽問)：10%